

| Type de document    | Rappels de 1 <sup>re</sup>  | Classe | Tle | Durée | 2h | Date | 16/09/2024 |
|---------------------|---|--------|-----|-------|----|------|------------|
| Thème et contenu(s) | Structures linéaires de données : les listes  |        |     |       |    |      |            |
| Capacités attendues | Savoir parcourir et manipuler une liste – comprendre les différences et les similitudes avec une chaîne de caractères (notion d'immutabilité) |        |     |       |    |      |            |
| Prérequis           | Programme de classe de 1 <sup>re</sup> dont : structures conditionnelles, boucles   |        |     |       |    |      |            |
| Description         | Exercices de révision un peu plus avancés autour des listes et des chaînes de caractères  |        |     |       |    |      |            |

## I) Réinventons la roue !

- Créer une fonction longueur(l) qui prend en paramètre une liste l (même vide) vide et renvoie sa longueur sous forme d'entier. Quelle fonction avons-nous redéfini ?
- Créer une fonction trouvelindice(el, l) qui prend en paramètre un élément el et une liste l et qui renvoie un entier correspondant à l'indice de la première occurrence de el dans l (-1 si el n'est pas dans l). De quelle méthode s'inspire notre fonction ?
- Quel problème avons-nous pour redéfinir la méthode pop() ? La fonction del() ?

## II) Le loucherbem, une forme avancée de largonji

Le XIX<sup>e</sup> siècle voit l'argot de plus en plus utilisé dans la langue française écrite. Une de ses manifestations les plus emblématiques (encore présente aujourd'hui dans le langage argotique : larfeuille, loufoque...) est le Loucherbem, l'argot des bouchers. L'idée est la suivante : il faut cacher les mots existants en leur faisant subir des ajouts et des transformations. Le but de cet exercice est de transformer n'importe quel mot en son équivalent Loucherbem : c'est un exercice de chiffrement. Pour parler Loucherbem :

1. Prendre la première consonne (ou les premières consonnes du mot) et les mettre à la fin du mot
2. À la place (donc au début du mot), mettre la lettre « l »
3. Ajouter un suffixe : dans un premier temps on ajoutera seulement le suffixe « **-em** »

Par exemple, le mot **boucher** peut être transformé comme suit :

1. On prend **b** qu'on rejette en fin de mot : **\_oucherb**
2. On met à sa place la lettre **l** : **loucherb**
3. On rajoute le suffixe **em** : **loucherbem**

II - a) Échauffement

Créer une fonction loucherbem(mot) qui transforme un mot en son équivalent loucherbem (renvoie le mot). On se limitera aux mots commençant par une seule consonne

II - b) Groupes de consonnes

Généraliser ça aux mots commençant par plusieurs consonnes. On pourra créer une fonction auxiliaire.

II - c) Gestion des consonnes finales

Gérer les cas où la première lettre rejetée en fin de mot se télescope avec une lettre muette en fin de mot initial. Par exemple, **gigot** doit devenir **ligogem** et non **ligotgem**

II - d) Variations

Au lieu d'utiliser toujours le suffixe **-em**, faire choisir la fonction aléatoirement entre un des suffixes suivants : **-em**, **-uche**, **-es**, **-ji**, **-oc**, **-ic**